

Retró játékok fejlesztése modern eszközökkel



A feladat

✘ Semmi konvertálás!

✘ Semmi emuláció!

➔ Újraírás a nulláról:

- a böngészők **natív** képességeire alapozva



Grafikai megvalósítás

✘ DOM manipuláció

➔ **<canvas>** elem használata

- remek GPU támogatás

- WebGL

➔ **Fullscreen API**

A hangrendszer

- ✗ Semmi flash!
- ✗ <audio> elem kizárva!

➔ Web Audio API

- dinamikus hullámforma generálás!

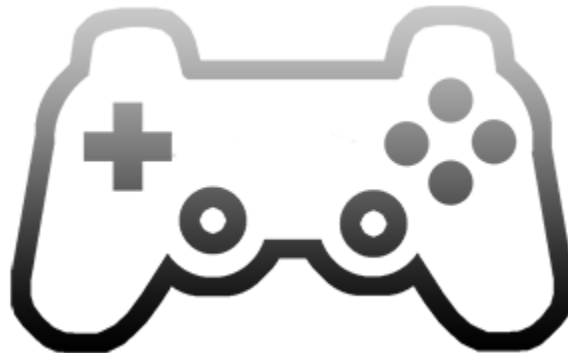


Írányítás

- billentyűzet...
- egér...

➔ **Gamepad API**

- joystick és gamepad támogatás



Multiplayer?

➔ Körökre osztott
- triviális

● Realtime

- "mennyire" realtime?
- websocketen alapuló megoldások
 - ezen a téren még fejlődni kell



**Köszönöm
a figyelmet!**